



【審判打合事項】

【競技場の確認】 ~ Field ~

- ピッチの確認(芝の状況、穴、(クレーの場合も危険な石ころ等が無い)か確認)
- ゴール(設置状況・破損・固定)、ゴールネット(穴・破れ等)の確認
- コーナーアークの確認(1m×4カ所)及びコーナーフラッグの確認
(正しく設置されているか・杭の部分も確認)
- 任意のマーク(9.15m)の確認(任意)
- 両サイドのペナルティエリアのライン(タッチラインに平行なライン)がそろっているか確認
- ゴールポストとゴールエリアの角、ペナルティエリアの角が一直線上になっているか確認
- ゴールエリアのライン(タッチラインと平行なライン)とセンターサークルがそろっているか確認
- ペナルティマークの確認
- ベンチ位置及びテクニカルエリアの確認

【全体打ち合わせ事項】 ~ Whole meeting ~

- 審判団自己紹介(主審、副審、第4審判)
- 主審の時計に時間を合わせる
- 主審の採用する対角線と副審の受け持つサイドの確認(A1, A2、第4審判)
- 競技規定の確認(試合時間、登録及び交代人数、延長、PK等の確認)
- 対戦チームユニフォームの色の確認
- 前半、後半の終了間際の合図の方法
- 交代選手のアップ場所の確認
- 使用予定ボールの確認(品質と規格の確認、マルチボール等も確認)
- 競技者の用具チェック項目確認(スパイク、ユニフォーム、アクセサリ等)
- ブッキングの担当確認(得点、警告・退場{時間、チーム、番号、種類}をA1と第4審判に依頼) A2は選手の監視
- 試合開始前のセレモニーの確認(ピッチへの入場方法、挨拶等)
- 主審が任務を怪我等ではたせなくなった場合の確認(A1→R、A2→A1、第4審判→A2)審判資格級等も配慮

【第4審判との打ち合わせ事項】 ~ Force ~

- ボール管理(ボール入替時、合図等)
- 交代の手続き(交代用紙の確認、スムーズな選手交代に努める)
- ベンチコントロール(判定へのクレーム、過剰な指示等)
侮辱的な発言は誰がどんな言葉をはったか明確に主審へ伝える
- けが人への対応(止血も含む)及び、チーム役員や担架をピッチ内に入れる際の確認(FP、GK)
- 主審が見えていないところでの重大事項の伝達(警告・退場行為及び提示違い、得点の取消、その他重要事項)
- ロスタイム表示がある場合はロスタイムの伝達方法と時間の確認
- ブッキング内容の確認(審判報告書に記入出来るように細かく記載)4th 報告書の活用
- 様々な要因が重なった場合は怪我等を優先的に対応

【アシスタントレフェリーとの打ち合わせ事項】～ Assistant Referee ～

- オフサイドの判定について・・・100%ラインキープ。WAIT&SEEを心掛ける
(オフサイド**成立後**に合図。主審が合図を見落とした場合、オフサイドを採用しない場合の合図と対応の確認)
- ゴールの合図の確認(インゴール、ノーゴール)クリアな得点の場合と見極めずらい得点の場合の合図確認
- 副審サイドの反則の介入方法
守備側のファウルは右手でフラッグアップ、攻撃側のファウルは左手でフラッグアップ
警告、退場に値するファウルの場合の伝達方法の確認
アドバンテージ適用時の対応 主審サイド/副審サイド→連携方法も確認
ペナルティーエリア内での守備側および攻撃側の反則時の対応(100%確認時に伝達する)
- スローインの役割分担の確認(副審に重点的に見てほしいところの確認)
スローインの足、手による反則等
- アウトオブプレーの合図の確認(スローイン・ゴールキック・コーナーキック等)
ボールが完全に出た場合のみ→フラッグを上げ方向及びポジションを指示
ラインアウト時どちらのボールか不明の場合→フラッグを上げたまま主審の合図に従う
差し違い時の確認(アイコンタクト、ショートシグナル等で一致した見解を示す、Rサイド、Aサイドも適用)
- 副審サイドのフリーキック時の壁の位置(距離)への介入方法
- インプレー中のPK(主審は競技者の侵入監視、アシスタントはGK飛び出し、ゴールラインの監視)
- セットプレー時に正確にボールがセットされているかの確認(アイコンタクト)
- セットプレー時の主審、副審の取る位置と合図の確認(CK、FK、PK等)
- 重大事件発生時の対応(再開前に必ず伝達)
- 重傷、軽傷事故発生時の対応
- 交代の合図確認(A1、A2共にフラッグで合図)
- ゴールキーパーの6秒ルールの監視
- インプレー中のゴールキック時のラインオーバーの監視(ハンドリング)

試合終了後、反省ミーティング実施を徹底しましょう！(報告書の作成 etc)

審判団はチームです！

お互いを信頼しあい最高のゲームコントロールを目指して頑張りましょう！